**Ankieta dotycząca lokalizacji interaktywnego placu zabaw o tematyce morskiej**

*Zwracamy się do Państwa z prośbą o wypełnienie poniższej Ankiety, która posłuży do wykonania dokumentacji budowlanej* ***interaktywnego placu zabaw*** *i będzie podstawą do złożenia wniosku o dofinansowanie ze środków EFRROW, o które będziemy się ubiegać w Słowińskiej Grupie Rybackiej w ramach ogłoszonego naboru wniosków: „Budowa lub przebudowa ogólnodostępnej i niekomercyjnej infrastruktury kulturalnej i rekreacyjnej, zwłaszcza służącej integracji i edukacji lokalnej społeczności”.*

1. Wg Pani/Pana tematem przewodnim interaktywnego placu zabaw powinna zostać ustecka legenda:
	* Wdowa i syrena (legenda o Syrence)
	* Dzielny Mistral
2. Wg Pani/Pana interaktywny plac zabaw powinien zostać zlokalizowany
* w lasku przy ul. Azaliowej (lokalizacja nr 1)
* w parku przy Kinie „DELFIN” (lokalizacja nr 2)

**Metryczka**

**Płeć:**

|  |  |
| --- | --- |
| * kobieta
 | * mężczyzna
 |

**Wiek:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| * 18 - 30
 | * 31 -50
 | * pow. 50
 |  |

**DZIĘKUJEMY ZA WYPEŁNIENIE ANKIETY**

Wdowa i syrena

*Mieszkanka Ustki, wdowa Marusza Skoczkowa była bardzo uboga. Wychowała syna, który postanowił pomóc matce wypływając na zarobek w morze. Niestety, mimo upływających dni, statek Gwida nie wracał. Biedna wdowa chodziła codziennie na plażę wypatrywać powrotu syna. Naszedł czas gdy zabrakło jej łez, a oczy zasnuła mgła – kobieta straciła wzrok. Ulitowała się nad nią mieszkanka morza – Bryzga Rosowa. Od tej pory przynosiła nieszczęśliwej matce dorodnego łososia, by ta doczekała powrotu syna. Pewnego dnia Syrena przekazała wdowie, że wszystkie smutki kiedyś się kończą. Wkrótce Marusza ujrzała na horyzoncie znajomy żaglowiec – jej syn powracał szczęśliwie do domu. Wdowa opowiedziała o swoim spotkaniu z Bryzgą mieszkańcom Ustki, na pamiątkę tego zdarzenia umieszczono wizerunek syreny w herbie miasta.*

Dzielny Mistral

*Dawno temu, gdy Ustka była jeszcze małą osadą rybacką mieszkał w niej rybak Mistral. Pewnego wieczoru wracając z połowu wyłowił z morza rozbitka, o imieniu Urian. Ustczanie pomogli mu dojść do siebie, a rybak udzielił mu gościny w swojej chacie. Wkrótce okazało się jednak, że gość ma swoje tajemnice. Młody chłopak widział z ukrycia jak w Urian w wodzie staje się morskim wężem. Mieszkańcy zaczęli się bać, ale postanowili sprawdzić kim jest tajemniczy gość. Przybysz oznajmił, że zostanie ich bogiem, a oni muszą mu służyć. Wywołał pożar na dowód swojej mocy. Ustczanie, mimo obaw, postanowili przeciwstawić się odważnie przybyszowi. Uwięzili Uriana w rybackiej sieci, a Mistral zginął w walce, poświęcając swoje życie dla ratowania wioski.*

PEŁNA TREŚĆ LEGEND DOSTĘPNA NA WWW.USTKA.PL. PROSIMY O WYPEŁNIENIE ANKIETY I PRZESŁANIE JEJ W WERSJI ELEKTRONICZNEJ NA ADRES akochanska@um.ustka.pl LUB ZŁOŻENIE W BIURZE OBSŁUGI INTERESANTÓW URZĘDU MIASTA USTKA [USTKA, UL. WYSZYŃSKIEGO 3] W TERMINIE DO **13 lutego br.**

|  |  |
| --- | --- |
| LOKALIZACJA NR 1 – Lasek przy zbiegu ulic: Azaliowej, Irysowej, Narcyzowej i Jaśminowej.  | LOKALIZACJA NR 2 – Park przy kinie „DELFIN” naprzeciwko Żłobka Miejskiego |
|  |  |

